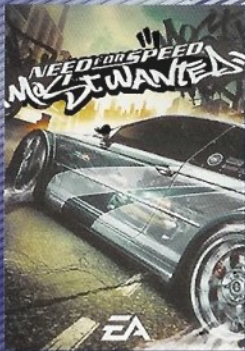


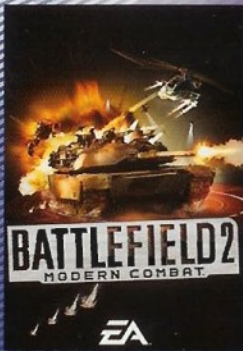


최신 인기 타이틀



니드포스피드 모스트 원티드

전세계 레이서를 따돌려라



배틀필드 2 모던컴бат

배틀필드, 그 생생한
전투현장으로 초대합니다



매든 NFL 06

생생하게 느끼는
슈퍼볼의 열기

온라인 등록용 고객번호

이 번호는 정품고객에게 부여되는 온라인 등록용 고객번호입니다.
www.ea.co.kr에서 직접 등록함으로써 공식자료실 이용 및 각종 이벤트에 참여가 가능합니다.

* 공식자료실 - 공식 패치, 동영상, 스크린샷, 방송 영상 등 보다 자세한 내용은 홈페이지를
참고해 주시기 바랍니다.

◆ 주의 - 제품 설치 및 실행을 위한 Serial Number(CD-Key)가 아닐 - 한 번 등록 후 번호 변경 및 다른 아이디로 이전할 수 없음

Printed in Korea.

EA GAMES™, EA SPORTS™ and EA SPORTS BIG™ are Electronic Arts™ brands. 1514405



XBOX 360

XBOX
LIVE



⚠ 중요

게임을 시작하기 전에 Xbox 360 제품 설명서와 기타 설명서에 명시된 주요 안전 정보와 건강을 위한 주의 사항을 읽으십시오. 나중에 참조하려면 모든 설명서를 잘 보관하십시오. 설명서를 분실한 경우 고객 지원 센터로 문의하거나 www.xbox.com/support를 방문하십시오.

안전을 위한 주의 사항

광과민성 반응에 대하여

극소수의 사람들은 비디오 게임 등에서 볼 수 있는 번쩍이는 빛이나 무늬 같은 시각적 이미지에 노출될 경우 발작을 일으킬 수 있습니다. 발작 증세나 간질 병력이 없던 사람도 비디오 게임을 하는 동안 알 수 없는 원인으로 이러한 "광과민성 간질 발작"을 일으킬 수 있습니다.

광과민성 간질 발작은 현기증, 환각, 눈이나 얼굴의 경련, 팔이나 다리의 경련이나 떨림, 방향 감각 상실, 정신 착란, 일시적인 의식 상실 등과 같은 여러 가지 증상으로 나타날 수 있습니다. 발작으로 인한 의식 상실이나 경련으로 쓰러지거나 가까운 물체에 부딪혀서 다칠 수도 있습니다.

이런 증상 중 한 가지라도 경험하게 되면 즉시 게임을 중단하고 의사와 상의하십시오. 어린이와 청소년은 어른에 비해 이러한 발작을 일으키기 쉬우므로 부모님께서 자녀가 이러한 증상을 보이지 않나 살펴보고 자녀에게 위와 같은 증상이 나타난 적이 있는지 확인하여야 합니다.

다음의 예방 조치를 취하면 광과민성 간질 발작의 위험을 줄일 수 있습니다.

- TV나 모니터를 너무 가까이 보지 마십시오.
- 작은 화면의 TV를 사용하십시오.
- 조명이 밝은 곳에서 게임을 하십시오.
- 피곤할 때는 게임을 하지 마십시오.

본인은 물론 친척 중에서 발작 또는 간질 병력이 있는 사람이 있다면 게임을 하기 전에 의사와 상의하십시오.

목차

| | |
|------------------------|----|
| 게임 컨트롤 방법 안내 | 2 |
| 게임 시작하기 | 2 |
| 월드 투어 | 3 |
| 레이스 이벤트 | 7 |
| 크래쉬 이벤트 | 8 |
| 게임파일 저장 및 불러오기 | 9 |
| 기타 게임모드 | 9 |
| XBOX LIVE® | 10 |
| EA Korea 고객센터 안내 | 14 |
| EA Korea 고객센터실 | 15 |

번아웃 시리즈 공식 홈페이지 (한글) - <http://burnout.ea.co.kr>

번아웃 리벤지를 비롯한 EA GAMES™ 의 다양한 게임 타이틀에 대한 보다 자세한 정보는 <http://eagames.ea.co.kr> 또는 www.eagames.com 에서 확인하실 수 있습니다.

게임 컨트롤 방법 안내

참고: 이름만으로도 그 기능을 쉽게 짐작할 수 있는 옵션에 대한 설명은 이 매뉴얼에서 생략되었습니다.

일반적인 게임플레이



Check out EA™ online at www.ea.com.

게임 시작하기 플레이어 파일 만들기

번아웃 리벤지를 진행하는 동안 이룩한 성과를 저장하기 위해서는 플레이어 파일이 준비되어야 합니다.

1. 저장하기/불러오기 화면에서 플레이어 파일 생성을 선택하십시오.
2. 자동저장 기능 사용 여부를 묻는 질문에 아니오라고 응답하면, 자동저장 기능이 해제될 경우 게임 진행 상황 및 변경된 설정된 내용이 자동으로 저장되지 않을 것이라는 안내 메시지가 나타날 것입니다.
3. 게임 화면에서 나타난 가상 키보드를 이용하여 플레이어 프로필의 이름을 입력하십시오. 입력이 끝났다면 DONE를 선택한 뒤, 새로운 플레이어 프로필을 보관할 슬롯을 지정하십시오.

참고: 여러분의 플레이어 파일은 Xbox360의 게이머태그와 연계됩니다. 게이머태그, Xbox Live 가입 등에 대한 보다 자세한 정보가 필요하다면, 여러분의 게이머 사진을 하이라이트 시킨 뒤, 게이머 프로필 수정, 게이머 태그를 차례로 선택하십시오.

플레이어 파일 불러오기

- 저장하기/불러오기 화면에서 플레이어 파일 불러오기를 선택한 뒤, 불러오기를 원하는 플레이어 파일을 지정하십시오.

드라이버 정보

- 메인 메뉴에서 드라이버 정보를 선택하면, 커리어를 관리하고, 게임 옵션에 변화를 주고, 동영상을 감상하거나 플레이어 파일을 관리하는 등의 작업을 할 수 있습니다.

게임화면



월드 투어

열기 넘치는 월드 투어를 통하여 오프라인 랭킹을 높이십시오. 저마다 크래쉬 및 레이스 이벤트가 준비된 열 개의 월드 투어 랭킹이 여러분을 기다리고 있습니다.

리벤지의 세계

거리를 산산조각 난 차량의 잔해로 뒤덮여 버리십시오. 특히 고철덩이로 변해버린 라이벌의 차량은 멋진 장식품이 될 것입니다. 번아웃 리벤지 월드 투어에서 여러분의 실력이 평가되는 기준은 리벤지 미터에 나타나는 평균 리벤지 랭킹입니다. 이벤트를 끝까지 마치고, 스타를 획득하면 미터가 차오르며 다음 랭킹으로 나아가게 됩니다. 처음엔 누구도 여러분을 주목하지 않을 것입니다. 하지만 적개심을 감추지 않고 공격적인 드라이빙을 구사하다 보면 어느새 누구나 두려워하는 상위 랭킹 레이서가 되어있을 것입니다.

처음부터 모든 이벤트에 참가할 수 있는 것은 아닙니다. 주어진 이벤트에서 메달을 획득해야 다음 이벤트가 나타날 것입니다. 여러분의 투어는 미국에서 시작됩니다. 성공적인 레이스를 통하여 여러분의 활동 무대를 유럽 및 아시아 지역으로 넓히십시오.

참고: 선택 가능하도록 새로 등록된 지역은 장소 선택 화면에서 New로 표시됩니다. 스타 수를 통하여, 해당 지역의 이벤트로부터 얼마나 많은 스타를 추가로 획득할 수 있는 지 알 수 있습니다.

EA TIP: 월드 투어 랭킹이 낮았던 시절에 플레이 했던 이벤트에 다시 도전하는 것도 가능합니다. 더 나은 차량을 물고, 언제라도 원하는 지역을 방문하십시오.

참고: 성공적으로 마친 이벤트의 경우, 이벤트 선택화면에서 메달 및 획득한 스타의 수가 함께 표시됩니다. 이벤트 위에 차량 아이콘이 표시되어 있다면, 이는 해당 이벤트에서 메달을 획득할 경우 새로운 차량을 선택할 수 있게 된다는 것을 의미합니다.

1. 여러분의 랭킹은 선평한 시한 단계에서 시작됩니다. 원하는 지역을 선택하십시오.
2. 참가 가능한 이벤트 가운데 원하는 것을 지정하십시오. (7 페이지 레이스 이벤트 및 크래쉬 이벤트 참조)
3. 거리로 나서기에 앞서 차량 기종 및 색상을 선택하십시오. 처음에는 선택의 폭이 넓지 않습니다. 하지만 메달을 획득하면, 더욱 멋진 차량의 운전석에 오를 수 있게 될 것입니다.

챌린지 쉬트



지역마다 여덟 가지의 챌린지가 준비되어 있습니다.

- 각 지역의 이벤트 선택 화면에서 챌린지 쉬트를 선택하십시오. 해당 지역에서 개최되는 이벤트 목록을 검토하면, 챌린지 트로피를 얻기 위한 조건을 알 수 있을 것입니다.

EA TIP: 여덟 가지의 이벤트를 모두 클리어 하면, 새로운 차량을 놓고 벌이는 챌린지가 주어집니다.

레이크다운 북



각각의 지역의 테이크다운 북에는 여러분이 성공시킨 멋진 테이크 다운이 기록됩니다.

- 각 지역의 이벤트 선택 화면에서 테이크 다운 북을 선택하십시오. 테이크다운 명장면에 기록될 만큼 멋진 테이크다운 장면을 볼 수 있을 것입니다. (6 페이지 테이크다운 명장면 참조)

클럽 만들기

월드 투어 이벤트가 끝나면, 여러분 자신만의 하이라이트 클럽을 만들어 온라인 커뮤니티를 통하여 공유하십시오. 게임 화면의 클럽 관리 도구로 시작 지점을 지정하여 30 초 분량의 클럽을 녹화하십시오.

- 메인 메뉴에서 번아웃 클럽을 선택하거나, 이벤트 또는 지역 선택 화면에서 X 단추를 누르면 클럽을 보거나 삭제할 수 있습니다. (13 페이지 번아웃 클럽 참조)

EA TIP: 클럽이 재생되는 동안 아이콘이 나타나면 LB를 누르십시오. 다양한 방향에서 레이스 장면을 관찰할 수 있습니다.

레이스 이후

각각의 월드 투어 이벤트가 끝나면 여러분의 스킬에 대한 판정이 내려지며 이벤트 랭킹이 부여됩니다. 여러분의 최종 순위 및 메달, 새롭게 찾아낸 아이템과 함께 최고득점이 표시될 것입니다. 그리고 나서, 현재의 리벤지 랭킹 및 다음 랭킹으로의 진행상황이 표시될 것입니다.

이벤트 유형 저마다의 방식을 통하여, 데미지를 입힌 차량의 수, 드라이빙 스킬, 공격성 및 카운터 공격 동작 등을 바탕으로 여러분의 퍼포먼스 평가가 이루어질 것입니다. 단, 크래쉬 이벤트에서는 파괴한 차량의 수 및 피해금액이 유일한 잣대가 됩니다.

참관: 결과 화면에서 ① 단추를 누르면 레이스 스킬에 대한 분석 정보를 확인할 수 있습니다. 다시 보기 화면으로 돌아가 친구들과 공유할 클립을 만들고 싶다면, ② 단추를 누르십시오 (4 페이지)

이벤트 등급 및 리벤지 랭킹

크래쉬 및 레이스 이벤트가 진행되는 동안 여러분이 선보일 드라이빙 스타일의 공격성에 따라 제법이군 잘하는 군, 쇼타임 등급이 부여됩니다. 테이크다운을 성공시키고, 다른 차량을 상대로 강력한 충동을 일으키고, 부스트를 선보이고, 멋진 드리프트 장면을 연출하면, 이벤트 등급 미터가 치솟을 것입니다. 높은 등급으로 스타를 획득하면, 그만큼 다음 랭킹에 다가가게 됩니다. 최종 이벤트 등급이 높을 수록, 더 많은 스타를 얻을 수 있고, 그만큼 빠르게 다음 랭킹에 도달하게 될 것입니다.

EA TIP: 반드시 메달을 획득해야만 여러분의 이벤트 등급이 랭킹에 반영됩니다. 쇼타임 등급을 받을 수록 자동차의 신 랭킹에 가까워지게 됩니다.

새로운 랭킹에 오르면, 여덟 개 지역의 새로운 이벤트가 모습을 드러냅니다. 한층 더 가속 페달을 밟고, 새로운 무대에 도전하십시오.

참관: 이벤트가 진행되는 동안 여러분의 등급에 변화가 생기면, 이를 알리는 아이콘이 나타날 것입니다.

메달

레이스에서 좋은 성적을 기록하면 메달과 함께 훌륭한 등급, 새로운 이벤트, 더욱 빠르거나 강렬한 차량을 얻을 수 있게 됩니다.

어떤 메달을 차지했느냐에 따라 이벤트 등급도 달라집니다. 동메달에 그쳤다면, 낮은 등급으로 인하여 스타를 얻을 수 없을 것입니다. 반면에 금메달을 차지하면 최종 등급이 오르는 것은 물론, 스타도 차지할 수 있습니다. 그리고, 쇼타임 등급과 함께 금메달을 획득하면 여러분의 최종 이벤트 등급이 퍼펙트 단계로 치솟을 것입니다.

EA TIP: 이전의 이벤트에 도전하여 더 나은 등급 및 스타를 노릴 수도 있습니다. 단, 얻을 수 있는 모든 것을 이미 차지한 이벤트에 다시 참가하는 것은 시간 낭비일 것입니다.

부스트 바

강력한 충동을 일으키면 부스트 바가 차오릅니다. 라이벌을 공격하면 상대의 부스트를 빼앗을 수도 있습니다. 멋진 테이크다운을 성공시켜 라이벌이 애써 모은 부스트를 탈취하십시오. 부스트를 사용하면 순식간에 선두로 뒤편나가고, 등급을 높일 수 있을 것입니다.

레이크다운



리벤지, 버티컬, 트랙픽 체킹 및 애프터터치 테이크다운 - 뛰어난 실력을 가진 레이서가 즐겨 사용하는 기술입니다. 라이벌을 도로 밖으로 빠르게 밀어내고 여러분의 부스트 및 이벤트 등급을 높이십시오.

레이크다운 명장면

멋진 테이크다운에는 사상이 따릅니다. 기가 막힌 테이크다운을 성공시키면, 테이크다운 사진첩에 해당 장면이 기록될 것입니다.(4 페이지 테이크다운 북 참조)

리벤지 레이크다운

여러분에게 테이크다운을 선사한 라이벌에게는 빨간색 표지가 붙습니다. 여러분의 등급을 빠르게 올리고 싶다면, 이러한 녀석들을 노리십시오.

크래쉬브레이커, 임팩트타임 및 애프터터치

크래쉬브레이커

모든 크래쉬 이벤트, 그리고 월드 투어 상위 랭킹 레이서를 위한 레이스 이벤트가 진행되는 동안 폭발적인 크래쉬브레이커를 사용하여 강력한 파워를 선보일 수 있습니다. 크래쉬 이벤트에서 이를 사용하면, 몇 배의 폭발 포인트를 얻을 수 있습니다. 그리고 난이도 높은 레이스 이벤트에서는 여러분에게 상처를 입힌 라이벌에게 복수를 할 때 이를 요긴하게 써먹을 수 있을 것입니다.

참관: 일부 차량은 특히 높은 크래쉬브레이커 레벨을 갖고 있습니다. 레벨이 높을 수록, 파괴력이 강해집니다.

임팩트 타임 및 애프터터치

크래쉬가 일어나면, 슬로우 모션 화면으로 게임이 진행되는 임팩트 타임에 돌입하게 됩니다. 애프터터치로 여러분의 차량을 정교하게 컨트롤 하십시오. 라이벌에게 애프터터치 테이크다운을 한 방 먹일 수 있을 것입니다.

크래쉬브레이커를 사용하는 요령:

1. 상위 랭킹 레이서를 위한 레이스 이벤트에서 크래쉬가 일어나면, 애프터터치를 사용하여 유리한 자리를 확보한 뒤, **B** 단추를 눌러 크래쉬브레이커를 폭발시키십시오. 부스트 바가 높게 차오를 수록 더욱 강렬한 충격을 일으킬 수 있습니다. 크래쉬 이벤트가 진행되는 동안 크래쉬브레이커 카운트다운이 시작되면, **B** 단추를 연타하십시오.
2. 임팩트 타임에 돌입하려면, **A** 단추를 누른 상태로 잠시 기다리십시오.
3. **1** 으로 애프터터치를 조절하십시오. 차량을 적당한 위치로 옮긴 뒤, 멋진 폭발을 일으킬 타이밍을 노리십시오.

참관: 레이스 이벤트에서 크래쉬브레이커로 라이벌을 테이크다운 시키는데 실패한다면, 모든 부스트를 잃게 됩니다.

레이스 이벤트

맹렬한 스피드와 처절한 테이크다운으로 수놓아진 레이스 현장에서 여러분의 기록을 갱신하고, 속명의 라이벌을 격파하십시오. 일찌감치 선두를 차지한 뒤, 힘차고 정교한 드라이빙으로 트랙을 지배하십시오.



레이스
라이벌을 물리치고 선두를 놓치지 마십시오. 가장 먼저 결승선을 통과하는 레이서가 승리하게 됩니다.



트래픽 어택
혼잡한 차량 행렬 속으로 뛰어들어 도로를 아수라장으로 만들며 경기 시간을 연장하십시오. 목표 금액을 넘기고, 최종 성적에 따라 메달을 차지하십시오.



버닝 랩
여러분이 가진 모든 레이스 스킬을 동원하십시오. 이것은 오로지 시간과의 싸움이 될 것입니다.



로드 레이저
주어진 시간이 다하기 전에, 최대한 많은 테이크다운을 성공시키십시오. 목표를 달성하면, 그에 따른 메달을 차지할 수 있습니다. 단, 테이크다운은 여러분의 차량에도 타격을 준다는 사실을 잊지 마십시오.



낙다운
절대 끝까지 처지는 일이 없도록 하십시오. 30초가 지날 때마다 가장 뒤에 처진 레이서는 자동으로 탈락 처리됩니다.



프리뷰
지금까지 알려진 가장 빠른 차량에 몸을 싣고서 멋진 트랙 위를 질주하면서 여러분의 랭킹을 올릴 수 있습니다.



그랑프리 레이스
여러 차례의 레이스가 벌어지는 이벤트입니다. 레이스에서 메달권에 드는 성적을 기록하면, GP 포인트를 얻게 됩니다. 꾸준한 성적을 올려 최종 레이스까지 진행하십시오.

크래쉬 이벤트



여러분의 주체할 수 없는 파괴 욕구를 채워줄 이벤트입니다. 차량 행렬이 끝없이 이뤄지는 도로 위로 뛰어 드십시오. 그리고, 여러분이 가진 모든 감각과 솜씨를 다하여 최대한 많은 크래쉬를 일으키십시오. 거리를 아수라장으로 만들고 나면 최고 등급 판정과 함께 금메달을 차지할 수 있을 것입니다. 각각의 지역에서 마지막으로 모습을 드러내는 크래쉬 정선은 크래쉬 이벤트의 하이라이트라 할 수 있습니다.

- 월드 투어 크래쉬 이벤트에서 여러분의 차량을 발전시키려면, **A** 단추를 누르십시오. 반면에 온라인 크래쉬 이벤트에서는 차량이 자동으로 출발되므로, 오직 레이스 개시 신호에만 주의를 집중하십시오.

EA TIP: 스피드, 중량 및 크래쉬브레이크 레벨 등을 고려하여 신중하게 크래쉬 차량을 선정하십시오. 어떤 차량을 선택하는가에 따라 레이스 결과가 판이하게 달라질 수 있습니다.

크래쉬의 다섯 단계

1. 플라이-바이 크래쉬 화면을 통하여 적절한 전략을 구상하십시오. 위험한 상황이 예상되는 지점을 기억해두고, 레이스에 적당한 차량을 선정하십시오. **B** 단추를 누르면 다시 보기 화면이 재생됩니다.
2. 레이스가 시작되면, 차량으로 최대한의 크래쉬를 연출하십시오. 적당한 먹이를 찾고, 크래쉬에 앞서 추가 충돌을 일으킬 기회는 없는지 살펴보십시오.

EA TIP: 애프터타치를 현명하게 활용하십시오. 원하는 방향으로 애프터타치를 가하여, 최적의 위치에서 충돌 장면을 연출하기 시작하고, 적당한 거리를 확보하고, 자리 싸움에서 승리하십시오.

3. 임팩트 순간에 **A** 단추를 눌러 슬로우 모션 상태에 돌입하십시오. 임팩트 타임이 진행되는 동안 **1** 을 조작하여 애프터 타치를 조정하십시오. 더 많은 충돌을 일으킬 수 있을 것입니다.
4. 크래쉬 이후에는 **A** 단추를 눌러 차량의 뒤를 살필 수 있습니다. **1** 을 조작하여 차량을 바라보는 방향을 변경하십시오.

잠깐: 충돌이 일어날 때마다 화면에 나타나는 크래쉬 미터가 차오릅니다. 크래쉬 브레이커가 가득 차게 되면, 크래쉬브레이커 폭발까지 5초가 남았음을 알리는 카운트다운이 시작될 것입니다.

5. 카운트다운이 진행되는 동안 **B** 단추를 연타하면 막대 그래프를 100% 수준으로 되돌려 크래쉬브레이커의 폭발력을 최대한 끌어올릴 수 있습니다. **1** 을 조작함으로써 크래쉬브레이커가 폭발했을 때 거리를 혼돈으로 몰아넣기 위하여 발전할 방향을 지정할 수 있습니다.

EA TIP: 크래쉬브레이커가 진행되는 동안 폭발한 차량에 대해서는 더 많은 독점을 인정받을 수 있습니다. 독점을 최대한으로 끌어올리고 싶다면, 여러 대의 차량에 둘러싸였을 때 크래쉬브레이커를 폭발시켜야 할 것입니다. 폭발 이후에는 다시 애프터타치가 가능해집니다.

잠깐: 일시 중지 메뉴를 불러와서 RETRY를 선택하면, 레이스를 처음부터 다시 시작할 수 있습니다.

게임 파일 저장하기 및 불러오기

플레이어 파일을 관리하고 싶다면, 메인 메뉴에서 DRIVER DETAILS를 선택하십시오. 플레이어 파일을 저장하고 불러오거나, 새롭게 만들 수 있습니다. 또, 자동 저장 기능의 적용 여부도 변경할 수 있습니다.

저장하기

- 자동저장 기능이 활성화되어 있다면, 게임 진행 상황이 자동으로 저장될 것입니다.
- 플레이어 파일을 직접 저장하고 싶다면, 우선 메인 메뉴에서 드라이버 정보를 선택하십시오. 그리고 플레이어 파일, 플레이어 파일 저장하기를 차례로 선택하면 됩니다.

잠깐: 이전에 만들었던 플레이어 파일을 덮어 쓰는 것도 가능합니다.

불러오기

- 게임이 시작되면, 플레이어 파일을 불러올 것인지 묻는 메시지가 나타날 것입니다.
- 게임이 시작된 뒤 플레이어 파일을 불러오고 싶다면, 우선 메인 메뉴에서 드라이버 정보를 선택하십시오. 그리고, 플레이어 파일, 플레이어 파일 불러오기를 차례로 선택하면 됩니다.

기타 게임 모드

멀티 플레이어 게임

최대 여섯 명의 게이머와 함께 1대 1 또는 턴 방식의 액션 레이스를 즐길 수 있습니다. 멀티 플레이어 게임을 위한 추가 모드는 다음과 같습니다.

멀티 플레이어 크래쉬 배틀

1대 1 대결을 통하여 누가 더 강력한 연쇄 충돌을 일으킬 수 있는 지 가리게 됩니다. 레이스의 분위기를 돋우고 싶다면, 라이벌에게 테이크다운을 선사하십시오.

멀티 플레이어 크래쉬 파티

하나의 인터섹션 속에서 누가 더 많은 파괴를 일으킬 수 있는지 가리게 됩니다.

멀티 플레이어 크래쉬 투어

라운드마다 주어진 인터섹션에 들어가서 각각의 크래쉬 금액 목표를 채워야 합니다. 적은 턴으로 목표를 완수한 레이서가 승리하게 됩니다.

잠깐: 각각의 인터섹션에는 아홉 번의 턴 제한이 있습니다.

XBOX LIVE®

더 이상 주위에서는 여러분의 승부욕을 자극할 만한 상대를 찾을 수 없습니까?

이제 전세계로 활동 영역을 넓힐 때가 되었다고 느끼니까? 그렇다면 엄청난 실력의 레이서, 더욱 짜릿한 리벤지가 가득한 온라인 레이스에 도전하십시오. 맹렬한 스피드와 강력한 파워로 온라인 레이스 무대를 평정하십시오. 전세계의 번아웃 리벤지 게이머들을 여러분의 팬으로 만들어버리십시오!

비디오 게임의 새로운 혁명 Xbox Live의 세계에 접속하십시오. 시간과 장소에 구애 받지 않고, 그 누구와도 즐거운 시간을 가질 수 있습니다. 자신만의 프로필(게이머 카드)을 만들고, 친구와 채팅을 즐기거나, Xbox Live 마켓플레이스에서 콘텐츠를 다운로드 하십시오. 또, 영상 및 음성 메시지를 주고 받을 수도 있습니다.

온라인 기능을 이용하기 위해서는 먼저 고객 등록 및 뉴스레터 신청 과정을 마쳐야 합니다. EA 조항 및 조건, 업데이트 내역 등에 대한 정보는 www.eagames.com 을 통하여 제공되고 있습니다.

온라인 기능은 만 13세 이상의 사용자에만 제공됩니다.

EA는 www.eagames.com을 통한 공지 등록일로부터 30일이 지난 뒤 본 타이틀을 위한 온라인 기능을 중지할 수 있습니다.

접속하기

Xbox Live를 사용하기 위해서는 먼저 여러분의 Xbox360 콘솔을 고속 인터넷 통신망에 연결하고, Xbox Live 회원으로 가입해야 합니다. 접속 방법 및 Xbox Live제공 국가에 대한 정보는 www.xbox.com/live를 참조하십시오.

보호자 통제

이 사용하기 쉽고 유연한 도구를 이용하여, 부모님 또는 보호자는 콘텐츠 등급을 기준으로 하여 어린 게임 플레이어에게 접속을 허용할 게임 및 그렇지 않은 게임을 결정할 수 있습니다. 이에 대한 보다 자세한 정보는 www.xbox.com/familysettings를 참조하십시오.

라이브 리벤지 라이벌

여러분에게 패배를 안긴 레이서는 복수전이 펼쳐지기 전까지 리벤지 라이벌로 표시됩니다. 물론, 여러분에게 무릎을 꿇은 상대 역시 여러분을 리벤지 라이벌로 보며, 앙갚음을 할 기회를 노리게 될 것입니다. 이렇게 여러분의 온아린 경쟁 관계는 철저히 관리됩니다. 온라인 레이스가 거듭됨에 따라 더욱 복잡하게 얽혀가는 원한 관계를 즐겨보십시오.

리벤지 아이콘



여러분에게 패배의 눈물을 맛보게 한 레이서는 빨간색으로 표시됩니다. 빠른 시간 안에 지난 번의 아픔을 되돌려주십시오.



여러분이 꺾은 레이서는 초록색으로 표시됩니다. 복수극을 꿈꾸는 그들에게서 시선을 떼지 마십시오.



오래도록 숙적 관계에 놓여있었음을 의미합니다.



정신 바짝 차리십시오! 실시간 이벤트 메시지가 수신되고 있습니다.



랭킹 또는 포인트 순위 상위에 오른 레이서에게는 파란색 왕관 아이콘이 따라 붙습니다.

포인트 획득

레이스 도중에 'Achievement Unlocked' 아이콘이 나타나는 지 잘 살펴보십시오. 이 아이콘을 보자마자 X 단추를 누르면 성취 항목 정보 화면으로 이동하게 될 것입니다. X를 누르고 Gamer Profile, View Games를 차례로 선택하면, 여러분이 얻어낼 수 있는 모든 성취 항목 및 그 조건에 대해 알 수 있습니다.

XBOS LIVE 선택 메뉴

온라인 랭킹 매치를 통하여 월드 랭킹을 차근차근 올린 뒤, 넘버 원의 자리를 놓고 세계 최고로 인정받는 레이서와 한 판 승부를 벌이십시오. 방에서 혼자 즐기던 오프라인 랭킹은 온라인 무대에서 인정되지 않습니다. 온라인 레이스 무대의 밑바닥으로부터 정상까지, 여러분의 힘으로 당당하게 질주하십시오.

플레이어 매치를 이용하면 월드 랭킹의 등락에 대한 걱정 없이, 여러분과 비슷한 랭킹, 득점 및 명성을 기록하고 있는 게이머와 온라인 레이스를 즐길 수 있습니다.

잠깐: 온라인 플레이어에서는 모든 차량, 이벤트, 레이스 무대를 자유롭게 선택할 수 있습니다.

잠깐: 온라인 레이스 무대에서 월드 랭킹을 높이기 위해서는, 여러분 보다 높은 순위에 있는 레이서를 상대로 한 레이스 및 크래쉬 이벤트에서 1위를 차지해야 합니다.

랙 매치 이미 개설된 매치 또는 플레이어 매치에 참가할 수 있습니다. 여러분과 맞붙을 만한 랭킹의 레이서가 접속해 있다면, 그들과 레이스를 가지게 됩니다.

잠깐: 플레이어 매치는 온라인 월드 랭킹에 영향을 끼치지 않습니다.

참가하고 싶은 레이스 조건을 지정할 수 있습니다.

비랭킹 레이스 및 크래쉬 이벤트를 원하는 옵션에 따라 개설한 뒤, 친구 또는 현재 온라인에 접속해있는 게이머를 초청할 수 있습니다.

• 로비에서 친구 및 다른 게이머에게 메시지를 보내려면, **Y** 단추를 누르십시오.

잠깐: 크래쉬 배틀 모드의 라운드 수는 각각의 게이머와 플레이를 펼친 회수에 따라 달라집니다.

온라인/오프라인 레이서들의 성적 통계를 확인하고, 여러분이 친구들을 상대로 어떠한 플레이를 펼쳤는지 돌아볼 수 있습니다.

또 전세계 랭킹 100위 권의 레이서 명단도 제공됩니다.

사운드 옵션을 변경할 수 있습니다.

게임에 대한 기본 지식 및 최신 뉴스를 점검할 수 있습니다.

일단 레이스가 시작되면, 추가 옵션을 불러올 수 있습니다.

플레이어 리뷰 제출

레이스 과정에서 유난히 멋진 매너를 보이거나, 상식 밖의 행동을 하는 플레이어들 만나게 되었다면, 각각의 게이머에 대한 리뷰를 등록하십시오. 이러한 리뷰에 따라 각각의 게이머에 대한 평판이 정해지므로, 이는 다음 이들이 적절한 게임 상태를 고르는 데 도움이 될 것입니다.

게이머 카드

성취 항목, 게이머 사진, 개인정보 설정, 게이머 영역, Xbox Live 평판 및 게이머 태그 등과 같은 정보를 확인하거나 수정할 수 있는 게이머 프로필을 볼 수 있습니다.

결과 화면

레이스 결과에 따라 여러분과 다른 레이서 사이에 어떤 변화가 일어났는 지 알 수 있습니다.

번아웃 클립

온라인에 등록된 레이스 클립을 다운로드 하여 감상할 수 있습니다. 감동을 받을 만큼 멋진 클립이 있다면 추천 목록에 올려 친구들에게 볼 것을 권유하십시오. 최대 다섯 개의 클립을 추천할 수 있습니다.

잠깐: 월드 투어 클립을 최대 20개까지 저장되면, 이 가운데 가장 멋진 셋을 온라인으로 공유할 수 있습니다. 다른 레이서의 클립 역시 동시에 20개까지 다운로드 할 수 있습니다.

내 클립 클립을 감상하거나, 삭제하거나, 공유할 수 있습니다. 친구에게 클립 소식을 전하거나, 새로운 공유 클립을 감상할 게이머태그를 선택하십시오.

다운로드 한 다른 레이서의 클립을 감상하거나, 삭제할 수 있습니다.

내려받은 클립 친구가 공유하거나 추천한 클립을 확인할 수 있습니다.

친구의 클립 최근에 등록된 다른 게이머들의 클립을 감상하거나 추천할 수 있습니다.

최근 플레이어의 클립 다운로드 순위 20위 안에 포함된 클립을 확인할 수 있습니다.

탑 20 클립 **잠깐:** 여러분 자신의 클립을 추천하고 싶다면, 먼저 공유를 해야 합니다. 하지만 자신의 클립을 반복하여 다운로드 해도 인기 순위 20위에는 들 수 없을 것입니다.

번아웃 클립 아이콘

저장된 클립에 따라붙는 아이콘의 의미는 다음과 같습니다.



공유된 클립



추천된 클립



인기 순위 20안에 든 클립

EA KOREA 고객센터 안내

■ 고객센터 서비스 범위

EA Korea 고객센터는 아래 서비스를 제공합니다.

- 1) 소비자의 제품관련 문의/답변
- 2) 소비자의 불량 제품에 대한 A/S 교환

■ 제품 보증 기간

Electronic Arts는 소비자가 이 게임을 구입한 후 30일 동안 일반적인 사용환경에서 게임이 담긴 매체와 메뉴얼의 내용에 물리적, 기능적 결함이 없음을 보증합니다.

제품에 이상이 있을 제품, 구입증명서(영수증원본), 이름, 연락처, 주소, 이-메일 주소와 함께 불만 사항을 적어서 구입 일로부터 30일 이내에 보내주시기 바랍니다. 문제 확인 시 신제품으로 교환해 드립니다.

■ A/S 가능한 품목

EA Korea 고객센터는 해당 플랫폼에 대하여 아래 기간동안 A/S 교환을 실시하고 있으며, 기간이 지난 이후에는 교환이 불가함을 알려 드립니다.

- 1) PC 게임: 제품 출시 후 2년 이내
- 2) 콘솔 게임: 제품 출시 후 1년 이내

※제품 출시 기간이 지난 제품에 대한 A/S는 예외의 경우로 검증 후에 처리될 수 있습니다.

EA Korea 고객센터는 아래 교환 가능한 사유에 대하여 A/S 교환을 실시합니다.

- | | |
|-------------------------|-------------------------|
| 1) 디스크 손상 | 2) 디스크에 스크래치 |
| 3) 읽을 수 없는 디스크 | 4) 케이스 손상 |
| 5) 더러운 케이스 | 6) 타이틀 패킹 불량 |
| 7) 메뉴얼 불량 | 8) 케이스 속지 불량 |
| 9) EA의 광고 내용이 게임과 다를 경우 | 10) 공장에서 생산 중 발생한 모든 불량 |

■ 참고사항

A/S 교환 요청 시에는 아래 내용을 참고하시어 접수해 주시기 바랍니다.

- 제품 개봉 후 소비자 과실에 의한 불량에 대해서는 반품, 교환, 환불이 불가합니다.
- A/S 접수 시 먼저 EA 고객센터(080-578-8823 / 02-578-8823)으로 연락을 취하여 주십시오.
- 반드시 구입 영수증과 불량을 증명할 수 있는 제품과 불량에 대한 설명을 첨부하여 EA 고객센터로 보내 주십시오.
- CD 분실은 제품 교환에서 제외됩니다.
- 제품 구입 일로부터 30일(소인유호) 까지 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품은 테스트 후 이상이 있을 경우 교환이 가능합니다.
- 접수된 제품에 이상이 없는 경우 재발송 해드립니다.
- 제품제조상의 문제일 경우 소비자 보호법에 의거해 보상해 드립니다.
- 구입 후 제품 불량 발견 즉시 보내주시면 빠른 처리를 받으실 수 있습니다.
- 매장 진열 시 발생한 모든 A/S는 불가합니다.

※자세한 내용은 고객센터이나 홈페이지를 통해 확인해 주시기 바랍니다.

(<http://www.ea.co.kr> ➡ 고객센터에 문의)

EA KOREA 고객센터

주소: 서울시 강남구 삼성동 159-1 아벨타워 701호 EA Korea 고객센터 (우) 135-798

일반 상담전화: 02) 578-8823

무료 상담전화: 080) 578-8823

온라인 고객센터: (www.ea.co.kr) ➡ 온라인 고객센터에 접수

Email: support@ea.co.kr

상담시간: 월요일 ~ 금요일 / AM 9:00 ~ PM 6:00
(토, 일요일, 공휴일은 휴무입니다)

홈페이지: (WWW.EA.CO.KR)

NOTICE

© 2006 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA, the EA logo and Burnout are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2006 Criterion Software Ltd. and its Licensors. The DC Star logo is the registered trademark of DC Shoes, Inc., Vista, California. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

Localization Producer
QA Tester

Spike Do
Byongjoo Lee